

**Merci pour vos contributions !**

**Ce livret est à vous.  
Remixez-le au gré de vos besoins.**

**N'hésitez pas à nous informer de  
toute réutilisation ou adaptation !**

L'équipe inno<sup>3</sup>, et notamment :  
Vincent Bachelet, Benjamin Jean, Clémence Lascombes, Romain Rouyer

Pour en savoir plus, contactez-nous sur  
[commonsmodelcanvas@inno3.fr](mailto:commonsmodelcanvas@inno3.fr)

**Comment contribuer au kit et le remixer**

**Accès au support en version numérique**

Le QR code ci-contre vous permet d'accéder à la page qui présente la démarche et modalités de contribution.

**Pour citer ce document**

Kit Commons Model Canvas version 4.1, © 2023, inno<sup>3</sup>, diffusé sous licence CC-BY-SA-4.0.

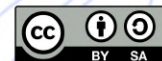


# **KIT Commons Model Canvas**

**Livret de  
facilitation  
proposé par**

**CUBE  
inno**

**Contenu du livret :**  
Un guide d'utilisation avec des exemples et ressources  
Des fiches pour mettre à plat le projet de commun  
Le canevas pour la gouvernance de communs numériques  
Le canevas des enjeux économiques de communs numériques



# Animation

## Immersion

Afin de préparation l'immersion, n'hésitez pas, dans la mesure du possible, à faire un petit état de l'art de projet de communs numérique en lien avec votre champs d'expertiste ou la nature de votre projet.



Pour vous aider, nous avons des exemples de fiches déjà remplies qui seront projetées tout au long de l'atelier et qui pourront être distribuées dans un format papier.

## Partie 1 - Exploration

### Échange séquentiel par fiche

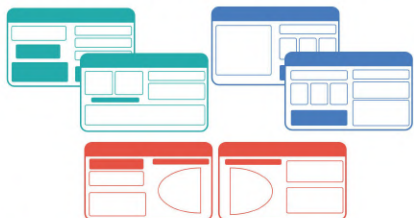
Chacune des fiches contient des questions avec des zones d'annotation à compléter au fur et à mesure des échanges.

L'ensemble des fiches peut être utilisé en amont de la complétion des deux canevas. Les questions correspondantes à chaque canevas sont indiquées par des pictogrammes :

-  **Modèle économique** ;
-  **Gouvernance**.

Chacune des fiches a deux faces qui se répondent :

- La face recto qui correspond à une **partie prenante**, une structure prenant part au projet ;
- La face verso qui correspond au **commun** et à la **communauté**. Cette face peut aussi être remplie de manière collective.



## Facilitation

Ce document est avant tout un outil et n'enlève en aucun cas le besoin d'animation d'un atelier avec des personnes habituées à ce type d'exercice.

Parmi les bonnes pratiques, assurez-vous d'avoir :

- anticipé au mieux tous les aspects d'ordre logistique en amont ;
- permis à chacune et chacun de s'exprimer équitablement et respectueusement pendant l'atelier ;
- documenté et veillé à la bonne restitution des informations partagées à l'issue de l'atelier.



Vous pouvez consulter notre « KIT AJSO », un kit d'appropriation détaillant toutes les étapes nécessaires à la mise en place d'ateliers, sur l'exemple des « Ateliers Juridique Sciences Ouverte (AJSO) » animés par l'équipe inno<sup>3</sup>.

Ce kit est librement accessible sur notre site web : [inno3.fr/realisation/kit-ajso/](http://inno3.fr/realisation/kit-ajso/)

## Partie 2 - Convergence

### Synthèse des actions sur le canevas gouvernance

Le canevas permet de recentrer sur les éléments de gouvernance d'un projet de commun numérique.



Il est composé d'une partie centrale avec :

- Une représentation visuelle de la dynamique **communautaire** sur 2 axes (dimension et niveau de contribution) ;
- Les **règles** de gouvernance et les différents **comités** qui leur sont associés ;
- La **structure juridique** qui apparaît la plus pertinente au vue de la nature du projet.

Ces éléments sont entourés d'un certain nombre d'éléments **actionnables** et **mesurables**, qui sont directement issus des 3 précédentes fiches.

### Synthèse des actions sur le canevas modèle économique

Ce canevas permet de mettre à plat son modèle d'affaires, de façon complémentaire à ceux des autres parties prenantes de la communauté, afin de construire un modèle économique pérenne pour la communauté et viable pour les parties prenantes.



L'objectif est ainsi, en complétant avec les informations disséminées dans les fiches, de matérialiser et négocier un **équilibre** acceptable individuellement et collectivement.

# Témoignages (canevas gouvernance)

Plusieurs porteurs et porteuses de communs ont partagé leurs expériences, ainsi que leurs pratiques et besoins en lien avec la définition et la mise en œuvre d'une gouvernance au sein de leur projet.

Cette série d'entretien a été réalisée avec des porteuses et porteurs de communs numériques, en préambule de l'atelier NEC en septembre 2022.

### OpenStreetMap France



“ OpenStreetMap est la base de données ouverte et collaborative du monde. Construite par déjà plus de 2 millions de personnes, elle est améliorée chaque jour par plus de 50 000 contributrices et contributeurs.



Vincent Bergeot  
Administrateur  
OpenStreetMap France



### RDV Solidarités



“ Outil de prise de RDV en ligne à destination des services médico-sociaux dans les départements. Né en 2019, pour répondre à un besoin identifié dans le Pas-de-Calais.



Thomas Guillet  
Co-animateur transverse  
et indépendant



### iTowns



“ iTowns est un environnement de développement open source, basé sur Three.js et écrit en Javascript / WebGL pour la visualisation de données géospatiales en 3D.



Raphaële Héno  
Pilote du programme  
innovation, IGN



David Di Marco  
Chargé de mission innovation  
et partenariat industriel, IGN



### Et si j'accompagnais ?



“ Sensibiliser et former les professionnel-le-s de l'action sociale aux enjeux de l'accompagnement numérique, pour favoriser l'accès au droit des publics les plus fragiles.



Bastien Dufaut-Seguin  
Chef de projet inclusion  
numérique



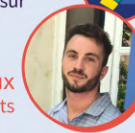
### Schéma de données des lieux de médiation numérique



“ Offre la possibilité aux acteurs de l'inclusion numérique locaux de mettre en avant l'offre de médiation numérique sur leur territoire.



Célestin Leroux  
Chef de projets



Marc Gavanier  
Développeur



# Évolution du livret

## Historique des versions

Cet outil est le fruit d'un ensemble d'expérimentations et de productions menées au cours de ces dernières années par l'équipe inno<sup>3</sup>, notamment dans le cadre d'une collaboration entre inno<sup>3</sup> et l'Agence Nationale pour la Cohésion des Territoires (ANCT).

### Version 1 - NEC - Septembre 2022

Une première version à été expérimentée dans le cadre d'un atelier intitulé « Gérer un commun : quel modèle d'organisation pour que ça fonctionne enfin ? », mené lors de l'édition 2022 de Numérique en commun[s].

### Version 2 - OSXP - Octobre 2022

A l'occasion de notre présence au salon Open Source Experience Paris, une seconde édition du livret à été éditée et présentée sur notre stand.

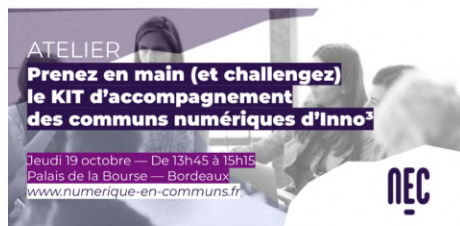
### Version 3 - Fabrique de la logistique - Déc. 2022

Une troisième itération à été expérimentée dans le cadre d'un atelier animé pour la Fabrique de la logistique, à l'occasion du premier anniversaire de l'association en décembre 2022.

### Version 4 - NEC - Octobre 2023

Le canevas initial a été transformé en un Kit complet intégrant aux problématiques de gouvernance, les enjeux économiques des communs numériques étudiés dans le cadre du Laboratoire Société Numérique.

## Expérimentation du KIT dans le cadre de NEC 2023



### A propos de Numérique En Commun[s]

Rendez-vous devenu incontournable à l'initiative de l'ANCT et la MedNum, Numérique En Commun[s] fédère une large communauté de contributrices et contributeurs durant deux jours de découvertes, de travail et d'échange.

Des ressources ouvertes et didactiques, de l'inspiration, des ateliers de co-construction, de l'inter-connaissance entre acteurs clés. NEC est l'événement national de référence pour écrire et rendre possible un numérique d'intérêt général : ouvert, inclusif, durable et éthique.



### Comment contribuer

Comme toutes les productions d'inno<sup>3</sup>, le Canevas se veut être un commun et est donc partagé sous licence libre Creative Commons By-SA. Ainsi, vous pouvez vous en emparer et l'adapter aux spécificités de votre projet afin d'en faire l'outil le plus pertinent possible.

Si vous souhaitez participer plus étroitement aux prochaines évolutions du projet, ou simplement en être informé, vous pouvez nous écrire à [commonsmodelcanvas@inno3.fr](mailto:commonsmodelcanvas@inno3.fr).

N'hésitez pas à nous faire part de vos expérimentations et réappropriations !

### Prenez en main (et challengez) le KIT d'accompagnement des communs numériques d'Inno<sup>3</sup>

Animé par Benjamin Jean, Vincent Bachelet et Clémence Lascombes, d'inno<sup>3</sup> (cabinet de conseil en innovation ouverte, indépendant et spécialiste des modèles ouverts).

Le Commons Model Canvas est un des outils d'un KIT modulaire développé par Inno<sup>3</sup> permettant de répondre aux principales réflexions des porteuses et porteurs de projet de communs numériques (définition de la gouvernance, traitement des enjeux économiques, organisation du cadre de collaboration, etc.). Disponible en version papier ou numérique, il se décline en une set de ressources autonomes susceptibles d'être réunies pour animer des situations diverses telles que des réflexions isolées ou encore des ateliers en équipe.

Lors de cet atelier, nous partagerons avec plusieurs partenaires, ce prototype, inspiré du Business Model Canvas, qui vise à permettre aux projets de communs numériques de mieux comprendre et articuler la complexité des enjeux économiques des projet communautaires avec les modèles d'affaire des parties prenantes du projet.

# Guide d'utilisation

## Préparation d'un atelier

Pour assurer le bon déroulement de son atelier, la première étape essentielle est de bien le préparer. Voici quelques étapes suggérées pour vous permettre d'encadrer dans des concitions optimales l'utilisation de l'outil :

- **Animation** : identifiez une ou plusieurs personne(s) transverse(s) chargée(s) d'animer l'atelier : gestion du temps, bon équilibre du ou des groupe(s) et qui aura attentivement parcouru l'outil. Dans l'idéal, les animateurs.rices ne font pas partie du projet et disposent d'une bonne expertise pour apporter des conseils auprès des groupes de travail.

- **Logistique** : assurez vous en amont et pendant l'atelier, d'avoir correctement planifié les invitations, la gestion du lieu, l'impression des livrets et l'ajout de matériel (stylos et autres accessoires).

- **Documentation** : prenez des notes, des photos et demandez aux groupes de faire des synthèses numériques de leurs réflexions pour assurer la bonne restitution et diffusion des résultats de l'atelier.

En matière de **dimensionnement**, nous préconisons généralement la constitution de groupe(s) de 5 à 7 personnes par projet(s), avec, idéalement :

- le ou la porteuse du projet qui apporte une vue d'ensemble;
- 2 ou 3 contributeur.rices qui apporteront leurs différents niveaux d'expertise;
- 2 ou 3 utilisateur.rices garant.e.s des besoins identifiés et pragmatiques.

Si vous êtes plus nombreux.ses, il est possible de mettre en place un groupe par fiche, puis de prévoir un temps de mise en commun sur le canevas après une restitution de chacun des groupes.

## Durée conseillée

Le temps conseillé de l'atelier va dépendre de nombreux facteurs comme le nombre de participant.e.s, les objectifs fixés et le contexte. Dans tous les cas, il faut généralement prévoir entre 2h et 3h pour compléter l'ensemble des 4 supports (3 fiches + canevas).

Nous avons ainsi testé avec succès le format une demi journée (3 à 4h) — en incluant une partie immersion sous la forme d'une présentation de projets ou retours d'expériences — se répartissant ainsi :

1. **Introduction** : mise en contexte, rappel des objectifs et présentation de l'atelier.
2. **Immersion** : la présentation de projets de communs alignés avec son secteur est souvent une bonne manière d'illustrer des pratiques inspirantes (témoignages de porteurs et porteuses de projets, restitution d'une étude, panorama, etc.).
3. **Partie 1 - Exploration** : prévoir au minimum 30 minutes pour chacune des 3 fiches recto-verso, idéalement 45 minutes, avec au préalable quelques minutes de découverte et tour de table afin d'amorcer une dynamique de groupe.
4. **Partie 2 - Convergence** : cette phase de 30 à 60 minutes est consacrée à la complétion du canevas, et servira de récapitulatif visuel pour le travail de restitution.
5. **Synthèse** : en fonction du temps qu'il vous reste, il est toujours intéressant de proposer au(x) groupe(s) de réflexion de dresser un petit bilan collectif, puis de conclure en listant et affectant les premières actions identifiées.



L'outil est composé de :

- 2 pages A3 recto-verso couleur, pliées en 2, afin de construire le livret ;
  - 2 canevas A3, couleur, pliés en 2 ;
  - 3 fiches recto-verso A4 , couleur, qui seront à glisser dans le livret.
- Prévoyez une bonne qualité de papier pour ne pas gêner l'annotation.

# Présentation de l'outil

## Objectif

Nous avons souhaité concevoir un outil sur-mesure adressé aux porteuses et porteurs de communs numériques, permettant d'accompagner leur réflexion en matérialisant et manipulant les principaux concepts liés aux démarches de communs.

Il est initialement pensé pour être utilisé sur un format d'atelier en présentiel avec une pluralité d'acteurs s'impliquant au sein d'une communauté. Il s'organise grâce à la version imprimée du livret.

## Contenu du livret de facilitation

Cet outil se présente sous la forme d'un livret, composé de :



### GUIDE D'UTILISATION DU KIT

Un guide d'accompagnement contenant un ensemble de ressources, conseils et des exemples pour faciliter les activités en groupe avec un maximum d'autonomie.

Des ressources permettent d'aller plus loin sur les questions soulevées et faciliter une mise en action.

### FICHES

Une série de 3 fiches permettant de s'approprier et matérialiser l'ensemble des enjeux sous-jacents aux communs numériques. Les fiches sont recto-verso afin de mettre en parallèle les enjeux de la structure (recto) et ceux de la communauté (verso).

- **Fiche 1 « PRÉSENTATION ET MISSION »** : détaille l'état des lieux de sa structure et de son projet avec les valeurs portées et le niveau d'acculturation aux communs numériques ainsi que les ressources portées par la communauté ;

- **Fiche 2 « CONVERGENCE DES ACTIONS »** : description de l'apport de chaque partie prenante, les ressources mobilisées ainsi que les règles de gouvernance établies pour la communauté ;

- **Fiche 3 « PROJECTION SUR UN MODÈLE COMMUN »** : exercice de prise de recul et projection vers l'avenir, en articulant des scénarios sur un plan d'action à plusieurs dimensions, au regard des points forts et des axes d'amélioration au sein des parties prenantes et de la communauté.

Ces fiches contiennent des zones à compléter pour aider à mettre à plat les axes identifiés autour de la gouvernance et du modèle économique du commun.

### CANEVAS GOUVERNANCE

Un « canevas pour la gouvernance de communs numériques » permettant de synthétiser les règles de gouvernance, la structure et la représentation de la communauté du projet, articulé par des actions et indicateurs.

### CANEVAS MODÈLE ÉCONOMIQUE

Un « canevas des enjeux économiques de communs numériques » permettant de synthétiser les modèles d'affaires de chaque partie prenante d'un commun numérique afin de mettre à plat ce que chacun met et ce que chacun reçoit.



Le guide d'utilisation permet de revenir sur les étapes conseillées pour utiliser au mieux cet outil. Nous y apportons également régulièrement des améliorations en fonction des retours terrains.

# Ressources complémentaires

## Boite à outils des communs numériques



Vous y trouverez un ensemble de ressources, théoriques et opérationnelles, destiné à vous accompagner dans le cadre de vos démarches de communs numériques :

- Un **tutoriel** abordant les principales questions qui entourent l'émergence et la pérennisation de communs numériques ;
- Une série de **recommandations** (et liste d'actions) permettant de guider tous les porteuses et porteurs de projets de communs numériques dans les différentes phases (de la préfiguration à l'émancipation du commun).



Les **ressources publiées dans le cadre des précédentes éditions de NEC** :

- « Comprendre ce qui change (et pourquoi c'est bien) quand on met les communs au cœur d'un projet de développement numérique ? » ;
- Développement de communs numériques, retours d'expérience sur 3 projets suivis durant NEC 2020 ;
- Le commun numérique et sa ressource (poster co-produit avec Praticable).

Liens associés :

- <https://labo.societenumerique.gouv.fr>
- <https://doc.incubateur.net/outils-communs/tutoriel-1/tutoriel>
- <https://2020.numerique-en-communs.fr/communs/>

## Cycle « Structures des communs numériques »

Depuis plusieurs années, inno<sup>3</sup> mène en collaboration avec le **Programme Société Numérique** de l'Agence Nationale pour la Cohésion des Territoires (ANCT), une réflexion sur les outils juridiques, économiques et stratégiques au service du développement des communs numériques (initiés ou rejoints par un acteur public). Voir [labo.societenumerique.gouv.fr](https://labo.societenumerique.gouv.fr).

Ces actions ont donné lieu à la publication de plusieurs billets d'approfondissement sur le site du Laboratoire de juin à décembre 2022 :

- Quelles **structures juridiques** pour porter des communs numériques ? (#Introduction) ;
- Le **Groupeur d'Intérêt Public (GIP)** comme structure juridique pour les communs numériques ? (#1 Eclairage théorique et #2 Mise en application concrète) ;
- La **Société coopérative d'intérêt collectif (Scic)** comme structure juridique pour les communs numériques ? (#1 Eclairage théorique et #2 Mise en application concrète).



## Exploration « Design et Communs »



Dans le cadre de **NEC 2021**, inno<sup>3</sup> a animé une série d'ateliers consacrés à la mutualisation des actions et dispositifs publics s'inscrivant dans des démarches de communs numériques. Cette préoccupation découle du nombre croissant d'initiatives lancées par les acteurs publics et privés, démontrant à la fois un **besoin de convergence** pour se renforcer mutuellement ainsi qu'un besoin de coordination afin de ne pas se freiner réciproquement.

Ces ateliers ont permis en premier lieu de « faire communauté », c'est-à-dire de matérialiser à la fois les acteurs, mais aussi les actions et les besoins sous-jacents. Pour ce faire, un **panorama des dispositifs publics en matière de communs numériques** a été présenté et alimenté dans le cadre de l'atelier.

Voir <https://s.421.fr/panoramacommons>