

Recherche-action ouverte

Posture scientifique au sein
du cabinet inno³

JUIN 2022

inno CUBE

Sommaire

- 1. La recherche-action chez inno³
 - Contexte
 - Objectifs
 - Approche
 - Démarche et valeurs
 - Équipe et collectif
 - Écosystème
- 2. Méthodes, outils et expertises
 - Méthodes mixtes
 - Co-Design / UX research
 - Science ouverte
 - Réflexivité et éthique
- 3. Projets et réalisations
 - Problématiques clefs
 - Quelques réalisations
 - Communauté open source
 - Transformation des écosystèmes
 - Design de solutions
- 4. L'équipe inno³ & publications
 - Benjamin
 - Célya
 - Romain
 - Vincent

1

La recherche- action chez inno³

Contexte

Modèles ouverts

Open source

Écosystèmes

Soutenabilité

Open data

Science ouverte

Communs numériques

Transformation numérique et modèles ouverts

L'emploi de plus en plus massif des technologies numériques dans toutes les sphères de notre société conduit toujours plus d'organisations et d'instituts à **adopter des modèles ouverts**.

Bien que ces **transformations soient encouragées par un cadre juridique reconnaissant l'ouverture comme principe de base** d'une société numérique, le changement des usages et pratiques demande un **temps d'adaptation pour que l'appropriation d'outils, de méthodes et de processus ouverts se fasse pleinement** et dans la durée.

Objectifs

Développer des modèles ouverts soutenables

Les recherches effectuées chez inno³ visent à apporter une **compréhension**, proposer des **grilles d'analyse** et développer des **outils** pour différentes institutions publiques et privées pour le développement de modèles ouverts soutenables.

Comprendre

Analyser

Prototyper

Développer

Accompagner

Approche

Design de solutions d'aide à la soutenabilité de communautés de l'*open*

Conduite de changement & gestion de la transition vers des modèles ouverts

Conduite de changement & design de solutions

- Nous contribuons au **design de solutions techniques, organisationnelles, juridiques** afin d'aider à la soutenabilité de communautés de l'*open source*, de l'*open data*, de la science ouverte et des communs numériques.
- Nous accompagnons une **conduite de changement et une gestion de la transition vers des modèles ouverts** dans divers contextes : administrations, entreprises, collectivités, organismes de recherche publics et privés.

Démarche et valeurs

- Une démarche de **recherche-action proche du terrain et des usages** de différents acteurs, qui permet d'**ancrer nos missions dans des actions concrètes**.
- Une démarche issue des méthodes mixtes (qualitative/quantitative) et des **méthodologies de co-design/UX research** qui facilitent le dialogue entre différentes parties prenantes afin de **trouver des solutions collectives ou des gouvernances communes**.
- Une démarche **de science ouverte** qui se traduit par l'emploi d'outils open source et la mise en libre accès aux données et aux résultats produits.
- Une **mise en dialogue et une réflexivité** par l'organisation et la participation à des événements sur les thématiques de recherche abordées.

Une équipe et un collectif

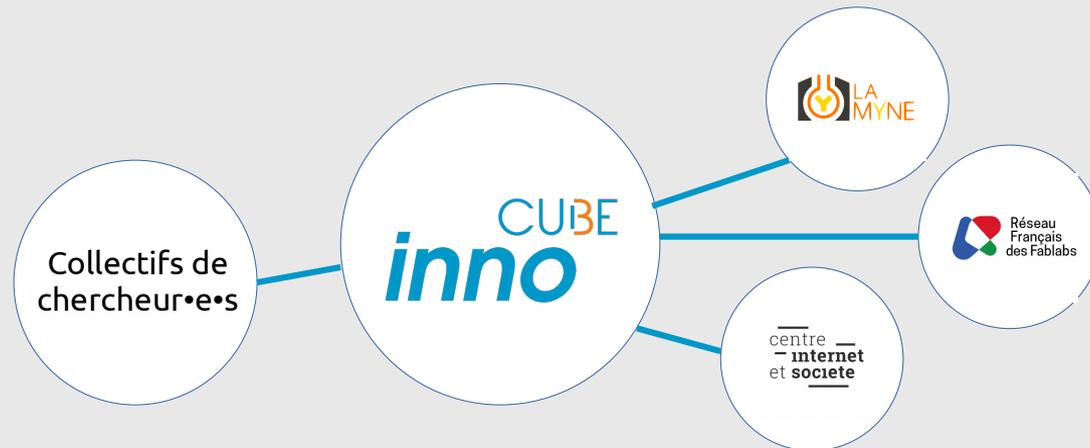
La recherche chez inno³ est soutenue par :

- une équipe de praticien.ne.s-chercheur.e.s dans une **démarche interdisciplinaire** (sciences juridiques, études des sciences et technologies, science du design, sciences de données)
- ainsi que des **collectifs de chercheur.e.s** prenant part à différentes missions pour apporter leur expertises complémentaires.

Légende

Équipe « recherche » inno³ :
Célya Gruson-Daniel, Vincent
Bachelet, Romain Rouyer,
Benjamin Jean

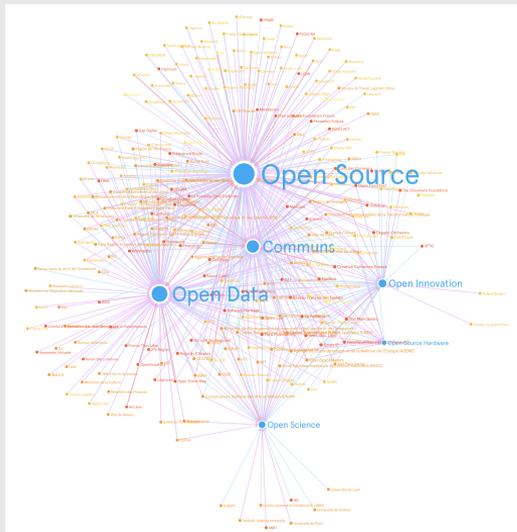
Organisation :
RFFLab, La Myne, le CIS



Écosystème

Échelles macro et micro

- Nous portons **un regard systémique** sur les secteurs de l'open et des communs.
- Nous accompagnons dans une **démarche réflexive** diverses organisations.



Cartographie de l'écosystème d'Inno³ à l'occasion ses 10 ans : support interactif pour explorer les routes de l'innovation parcourues avec Inno³ réalisé sur GraphCommons



Commission européenne



SATT
PARIS-SACLAY
Innovating with confidence

2

Méthodes, outils et expertises

Méthodes mixtes

- Analyse et visualisation de données quantitatives (questionnaires)
- Analyse et visualisation de données qualitatives (entretiens, questions ouvertes, analyse de corpus)
- Analyse et visualisation de données massives (réseaux sociaux, *crawling*)

Co-Design / UX research

Nous nous appuyons sur une diversité de méthodologies liées au Design

- État des lieux des difficultés rencontrées et compréhension/reformulation de problématique avec une **démarche ethnographique**, pour être au plus proche des utilisateurs finaux (observations, entretiens, cartographie, personae, cartes d'expériences, etc.).
- Préparation et **animation d'ateliers**, adaptés aux questions formulées allant de la résolution d'une problématique (*design thinking*), à l'émergence de scénarios prospectifs ou critiques (*design fiction*).
- Aide à la création de maquettes (*wireframes*), prototype (mini-site statique ou dynamique) et de mise en forme de **ressources** (documentation, synthèse, visualisation de données, etc.) **pour une meilleure appropriation** des résultats

Science ouverte

- Utilisation d'outils et d'infrastructures libres et open source
- Collecte et mise à disposition éthique de données
- Publication en accès libre des ressources et résultats des études
- Démarche d'inclusivité (multilinguisme, coconstruction de savoirs, etc.)
- Éditorialisation de contenu des études pour différents publics ciblés

Réflexivité et éthique

- Facilitation de dialogue entre parties prenantes pour définir et co-construire en commun
- Collecte, documentation et diffusion de bonnes pratiques au sein des communautés
- Prise de parole et formation sur les thématiques de soutenabilité des écosystèmes et de leurs principes éthiques

3

Projets et réalisations

Problématiques clefs

Problématiques à résoudre par la recherche-action

- Communauté Open Source
 - Comment assurer la soutenabilité des modèles ouverts par des innovations juridiques et techniques ?
- Transformation des écosystèmes
 - Comment aider à la conduite de changement au sein de domaines et secteurs d'activité en transition vers des modèles ouverts ?
- Design de solutions
 - Comment faciliter l'adoption de modèles ouverts au sein d'organisations par l'implémentation de solutions juridiques, techniques et organisationnelles ?

Quelques réalisations

Liste des projets et réalisation présentés

- Communauté open source
 - FOSSEPS
 - APIToS
 - EOLE
- Transformation des écosystèmes
 - Étude exploratoire « recherche sur la recherche » (LabSO)
 - Ateliers Juridiques Science Ouverte (AJSO)
 - OpenSat Survey
- Design de solutions
 - Numérique en commun[s] (NEC)
 - Et si j'accompagnais
 - OSLike



Free and Open Source Software for European Public Services (FOSSEPS)



Commission européenne

Dans le cadre des missions 2021, nous avons accompagné la Commission européenne dans la réalisation de l'étude FOSSEPS (*Free Open Source Services for European Public Services*). L'objectif était de faire **un état des lieux des logiciels open source et libres « critiques » nécessitant un soutien**.

Notre premier travail a été de questionner la notion de criticité. En effet, l'usage de « criticité » (employé par la Commission européenne) est apparu ambigu pouvant être compris comme logiciels « critiques » dans un écosystème donné (brique essentielle pour le développement d'autres solutions) ou comme logiciels en « état critique », c'est-à-dire rencontrant des difficultés de différentes natures. Nous avons par le biais d'entretiens, de questionnaires aider à **proposer une définition à l'œuvre de la soutenabilité et de la maintenance de logiciels afin d'en détailler les différentes composantes essentielles** (maintenance technique, dette technique, indicateurs employés, facteurs sociaux et humains de développement d'un projet, etc.) et d'y **intégrer les problématiques clefs des « mainteneurs »**.

Productions

- Site web officiel du projet ([url](#))
- Rapport ([pdf](#))

Mots-clés

soutenabilité

open source

mainteneurs

API Terms of Service : towards trustworthy and sustainable APIs ecosystem

"I have read the API Terms of Service" is the biggest lie of the programmable web.
To increase trust, openness and safety in Digital Infrastructure, we evaluate the
opportunity to adopt a new framework to make API ToS easily understandable,
shareable to users.

Know more

Participate to the survey

Productions

- Site officiel du projet ([url](#))
- Rapport (fin 2022)

Mots-clés

API

legal design

trust

digital infrastructure

ecosystem

Communautés Open Source

APIToS

Financier



Lauréat de l'appel à proposition 2020 Digital Infrastructure soutenu entre autre par la Fondation Ford, la Fondation Alfred P. Sloan et le Mozilla Open Source Support Program, le projet APIToS vise à **comprendre comment les conditions générales d'utilisation (CGU) des API peuvent participer à la construction d'écosystèmes d'API plus équilibrés et de confiance.**

La première partie de l'étude a permis **une meilleure compréhension des usages des CGU des API** grâce à la réalisation d'entretiens auprès des propriétaires et utilisateurs dans différents secteurs (recherche, business, etc.). Cette première partie a aussi été complétée par une analyse juridique d'un corpus d'API.

Sur cette base, la deuxième phase a été consacrée à la **conception d'un premier cadre de confiance au travers d'un outil contractuel intitulé FACT "FAIR API Commitment for Trust"**. Cet outil est complété par un ensemble de clauses compatibles permettant d'aménager l'utilisation d'un tel outil au sein de différentes situations (business, recherche, open, etc.) et de rendre plus visibles quelques engagements supplémentaires tels que l'ouverture (licences open source, open data, copyleft, etc.). Le prototypage de la solution a été réalisé dans une approche de *legal design* avec l'inclusion des retours de différentes parties prenantes impliquées.



European Opensource & free software Law Event (EOLE)

Productions

- Site web de l'événement (url) contenant les, archives, replay et transcriptions des interventions des conférences

Mots-clés

droit open source

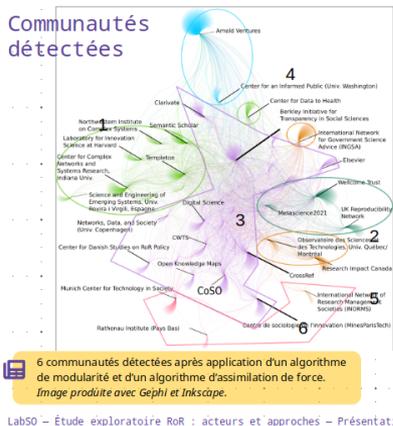
innovation juridique

EOLE est un événement qui vise à **promouvoir le partage et la diffusion des connaissances juridiques liées aux logiciels libres** ainsi que le développement et la promotion des bonnes pratiques

Le 6e webinaire s'est particulièrement focalisé **sur le Bureau du Programme Open Source (Open Source Programme Office – OSPO)**. Il a été constaté que de nombreuses villes et institutions publiques mettent en place ces bureaux pour aider les ingénieurs principalement, mais aussi les personnes impliquées dans l'adoption et la diffusion, comme les hommes d'affaires et les gestionnaires, à comprendre l'Open Source, à l'utiliser et à en tirer le meilleur parti.

Il a été question lors de ce 6e webinaire de revenir non seulement sur les aspects généraux des OSPO, mais aussi des aspects juridiques, les défis rencontrés, les méthodes et les outils employés. **Que peut apporter la communauté juridique au concept d'OSPO ? Quelles connaissances doivent être acquises ?**

En partant des questions juridiques, ce webinaire a été l'occasion d'élargir la discussion et de recueillir des retours d'expériences sur de nombreux aspects organisationnels et techniques, et de poser les bases pour la création d'une communauté experte autour de ce sujet.



1. Réseau « Science of Science » : approche computationnelle / IA, peu engagés dans les enjeux de science ouverte
2. Réseau d'acteurs de la méta* : recherche sur la recherche avec une forte coloration britannique
3. Réseau d'acteurs plus hétérogènes : plateformes de l'écosystème éditorial, fournisseurs de données, acteurs de la recherche sur la recherche et science ouverte
4. Des financeurs privés nord-américains (philanthropie) not. pour des centre meta*
5. Réseau des politiques de la recherche (évaluation, management, prise de décision politiques)
6. Réseau science, technologie, innovation et société

6 communautés détectées après application d'un algorithme de modularité et d'un algorithme d'assimilation de force. Image produite avec Gephi et Inkscape.

LabSO - Étude exploratoire RoR : acteurs et approches - Présentation du 27 septembre 2021 - Licence CC BY-SA 4.0

Transformation des écosystèmes

Étude exploratoire « recherche sur la recherche » (LabSO)



Dans le cadre du deuxième Plan National de la Science Ouverte, le Comité pour la science ouverte a souhaité mener **une étude pour la préfiguration d'un Lab de la science ouverte (LabSO) afin de mieux comprendre le périmètre de la recherche sur la recherche (research on research) dans un contexte international.**

L'étude répond à trois objectifs :

- **repérer des grands courants de recherche sur la recherche (RoR)** dans le paysage plus général de la recherche universitaire en Europe et outre-atlantique, en reconnaître les principaux acteurs institutionnels et différencier les approches mobilisées par les uns et les autres ;
- **proposer une méthodologie d'analyse dans une démarche de science ouverte** (méthodes mixtes et cartographie numérique) pour faciliter l'appropriation de son contenu ;
- **émettre des recommandations** pour faciliter le positionnement du LabSO et s'inspirer d'initiatives existantes.

Illustration : Cartographie des communautés détectées sur la base d'une liste de 78 URL sourcées auprès d'experts interviewés qui ont servis de point de départ pour créer un corpus de 8 505 pages web moissonnées par logiciel Open Source spécialisé (Hyphe). Le logiciel Gephi a été ensuite utilisé pour travailler l'aspect visuel du réseau, et pour détecter des communautés (calcul de modularité et l'algorithme de spatialisation d'assimilation de force Force Atlas 2).

Productions

- **Rapport de l'étude sur HAL** en pdf incluant un résumé en français et en anglais
- Site web du projet sur la plateforme de publication PubPub (url)

Mots-clés

science ouverte

meta research

politiques publiques

Transformation des écosystèmes

Ateliers juridiques science ouverte (AJSO)

Les ateliers juridiques science ouverte ont été organisés dans le cadre de la mission « réussir l'appropriation de la science ouverte » (comité pour la science ouverte). L'objectif était de **réunir différents profils en recherche avec des juristes afin de trouver des réponses adaptées et facilement compréhensibles par un public de non-spécialistes**. Les thématiques abordées ont été celles des données de recherche et de leur ouverture (**cycle de vie des données, données personnelles, utilisation d'images en recherche**).

Les temps collectifs ont facilité les échanges entre des personnes appartenant à des corps de métiers différents n'ayant pas l'habitude de se parler. L'enjeu était de créer un cadre de médiation facilitant la sensibilisation aux expériences et aux pratiques différentes de chacun·e afin de mieux appréhender la complexité d'une situation et des blocages rencontrés.

Un travail de design a également été fourni en aval des ateliers pour mettre à disposition les ressources numériques produites en accès libre sous forme d'une synthèse et d'un kit méthodologique pour que d'autres puissent reproduire ce modèle de médiation.

Atelier juridique
science ouverte

Kit d'appropriation



 Ouvrir
la science !


 CUBE
inno


 Université
Paris Cité

Productions

- Synthèse des AJSO (pdf)
- Kit d'appropriation (pdf)
- Gitlab du projet (site)

Mots-clés

droit

science ouverte

données

collaboration

design



Sub Activities

Sub-activities that are part of the OpenSatCom activity



Blog

Updates from OpenSatCom and its sub-activities



About Us

An overview of the OpenSatCom activity

Transformation des écosystèmes

OpenSatCom Survey

Financier



Productions

- Site web officiel du projet (site)

Mots-clés

spatial

open source

communication

L'étude OpenSatCom a **porté sur l'emploi de logiciels open source dans le domaine de la communication spatiale**. Elle a été réalisée en partenariat avec la Libre Space Foundation pour l'ESA.

Outre une analyse des outils open source existants et des pratiques associées dans ce domaine. Notre intérêt s'est également porté sur d'autres domaines tels que celui de l'industrie automobile. En effet, en dressant un panorama avec une perspective historique de l'appropriation de l'open source au sein de l'industrie automobile, nous avons étudié ce qui était transposable au secteur des télécommunications spatiales (à l'histoire plus récente). **Cela nous a amené à émettre des recommandations face à des mécanismes de « réenclosures » déjà rencontrés au sein de l'industrie automobile.**

Le projet a donné lieu à la publication d'un site web présentant l'ensemble de l'étude et mettant en avant également le rapport réalisé par Inno³ "Open Source Development Models in Satellite Communications".

Exploration Design et Communs

Dispositifs publics en matière de communs numériques.

NUMÉRIQUE EN COMMUN[S]



AGENCE NATIONALE DE LA COHÉSION DES TERRITOIRES

Design de solutions

Exploration Design et Communs à Numérique en Commun[s] 2021

Financier



AGENCE NATIONALE DE LA COHÉSION DES TERRITOIRES

Lors de l'édition annuelle de Numérique en commun[s] (NEC) 2021, inno³ a conçu et animé trois ateliers s'inscrivant dans l'Exploration « Design et communs » : dispositifs publics en matière de communs numériques..

Plusieurs questions ont été posées :

- Comment développer autrement les services numériques publics en mettant les collectivités, les structures de médiation et les bénéficiaires finaux au cœur de la conception ?
- **Quelles procédures et quels modes de financement pour favoriser le déploiement de services numériques partagés d'intérêt général ?**
- **Comment développer chez les professionnel-le-s des administrations une connaissance des communs, pour leur permettre de les choisir, de les investir ou de les gérer ?**

Pour cela inno³ a employé une méthodologie issue du *design* (processus de conception dit « double diamant » inspiré du *British Design Council* : Découvrir Définir Développer Livrer). L'objectif est d'articuler deux phases de divergence et convergence d'idées : la première centrée sur le panorama des dispositifs public en matière de commun ; la seconde sur le plan d'action et de coordination avec les acteurs impliqués.

Productions

- Synthèse des ateliers « Design et Communs » (blog)
- Supports d'atelier conçus par inno³ (pdf)

Mots-clés

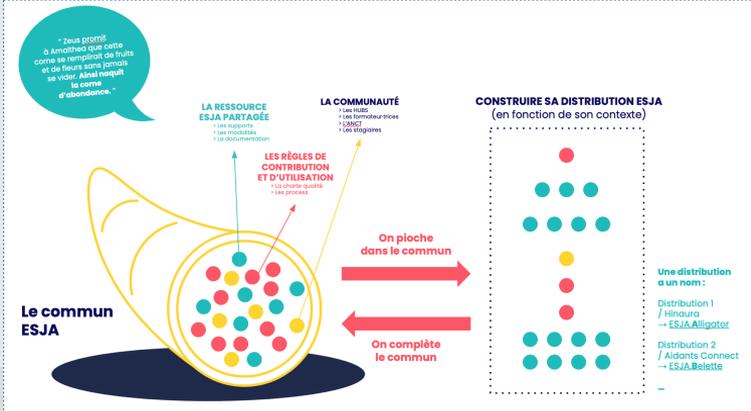
communs numériques

territoire

accompagnement

design

Et si j'accompagnais (ESJA)

FUTUR
COMPOSÉ

Les ateliers « Et si j'accompagnais » (ESJA) ont été organisés courant 2021 pour aider différents professionnels de l'action sociale (collectivités, associations) à développer un commun numérique par la définition et le déploiement d'une politique de marque et la gestion des contributions.

Ces cas d'étude aident à éprouver différents modèles juridiques, économiques et de gouvernance à destination de communs (politiques de marques, gouvernance, modèles économiques) dans le but de tester et améliorer nos prototypes et à en trouver des dénominateurs communs dans une logique de généralisation.

Productions

- Site web du projet (web)

Mots-clés

communs numériques

droit

modèle

accompagnement

design

CONTRÔLE DES EXPORTATIONS

Productions

- Site web de la Fédération Open Space Makers (web)
- Support public (à venir)

Mots-clés

spatial

open source

gouvernance

collaboration

licences

Design de solutions

« Open Source – like : Étude et adaptation des processus collaboratifs » (OSLike)

Le projet *Open Source Like* porté par le CNES a concerné la Fédération Open Space Makers. L'objectif **était de sécuriser les démarches d'innovation collaborative qu'ils mettent en œuvre dans le domaine du spatial.**

Il s'agissait de mieux comprendre les réglementations limitant les libertés open source (dans le cadre ici de l'*export control*) pour ainsi proposer **une articulation entre différents outils juridiques et organisationnels adaptés à plusieurs typologies de projets et de maturité technologique.**

Plusieurs cadres de collaborations ont été proposés pour une nouvelle gestion de la propriété intellectuelle **par le biais de recommandations en termes de gouvernance et d'utilisation de licences** tout autant qu'à la rédaction d'une première proposition de licences.

Financier



4

L'équipe inno³

Équipe



Équipe : le goût de transmettre

Une transmission au sein de formation initiale et continue

Une présence de l'équipe au sein de Master, DU, écoles d'ingénieur.e.s, écoles doctorales pour former aux enjeux des modèles ouverts (juridique, socio, design, etc.). Quelques exemples de formations où nous enseignons :

- CNAM : Innovation publique et numérique
- École des ponts : Mastère spécialisé « Politiques et actions publiques pour le développement durable »
- Université de Montpellier : DU Scientific Data Management et Master 2 en droit
- Université de Grenoble : Master 2 en droit
- Learning Planet Institute : Master Digital Science et école doctorale FIRE
- Centrale Supélec Exed : Mastère Spécialisé « Architecte des Systèmes d'Information »
- IMT Atlantique : cours d'initiation aux enjeux juridiques de l'open source, qui s'inscrit dans le module Environnement économique, organisationnel et juridique du développeur

Une transmission par le biais de contenus disponibles en libre accès

- Zenodo <https://zenodo.org/communities/inno3/>
- Zotero https://www.zotero.org/groups/4434045/inno_public/collections/XBEZIGUC



Benjamin JEAN

Consultant et praticien-chercheur

Approche systémique et globale associée à une expertise pointue en matière de modèles ouverts, une expérience importante avec les acteurs publics et privés, et une attention constante aux pratiques et outils de conception et de design.

Background

Juriste spécialisé en propriété intellectuelle et fondateur du cabinet Inno³, Benjamin Jean est titulaire du DEA « Créations Immatérielles ».

Il enseigne par ailleurs la propriété intellectuelle au sein de plusieurs Masters spécialisés et intervient comme consultant au sein du cabinet Vercken & Gaullier. Il est cofondateur du cycle de conférences « European Open source & Free Software Law Event » (EOLE) qui réunit depuis 2008 une communauté d'acteurs impliquée sur les sujets juridiques de l'Open Source.

Compétences (savoir-faire, savoir-être)

- Depuis plus de quinze années, il travaille essentiellement **sur les nouveaux usages et collaborations** qui se développent autour de la création et de l'innovation
- **Recherche en sciences juridiques** avec une spécialisation en matière de modèles ouverts (Open Source, Open Data, Open Hardware, interopérabilité ou plus généralement Open Innovation et Open Access).
- **Méthodologie de design** : approche immersive et de prototypage, réinterrogation des problématiques et formalisation des étapes de conception.
- **Gestion de projet** : mise en place des méthodologies et outils appropriés pour gérer une équipe, animer des réunions, faciliter les interactions avec les parties prenantes
- Enseignement et formation

Contact

✉ bjean@inno3.fr

🐦 : [@_bjean_](https://twitter.com/_bjean_)

Projets

APIToS, Open Source ESR, EOLE, Hermine, EOLE, FOSSEPS, Maintainers' Contract, Tutoriel des communs numériques

Habitudes & Outils numériques

- **HedgeDoc / Wiki** pour la documentation
- **LibreOffice** pour création de livrable
- **FreePlane** pour les cartes heuristiques
- **Kanboard** pour la gestion de projet

Discussion (forces, challenges, envies)

- **Force** : vision systémique, intégration des démarches de design dans la production d'outils
- **Challenge** : accompagner les projets dans leurs diversités de besoins et de compétences afin de leur permettre de tirer pleinement les bénéfices des modèles ouverts
- **Envies** : articuler une démarche de recherche et des accompagnements rigoureux aux bénéfices de nos clients et de la recherche en général.



Célya GRUSON-DANIEL

Consultante et praticienne-chercheuse

Structuration des activités de recherche-action d'Inno³ impliquant une inventivité méthodologique, une démarche de science ouverte et une réflexivité quant aux problématiques de soutenabilité de modèles ouverts.

Background

Diplômée de l'École Normale Supérieure (ENS Ulm) et de l'Université Pierre et Marie Curie (master de neurosciences cognitives), Célya Gruson-Daniel a complété sa formation par un certificat « Sciences Technologies en société » (CNAM) puis a obtenu un doctorat en sciences sociales (SIC/STS) en 2018. Elle a travaillé au sein de l'ESR (chargée d'une MOOC Factory) avant de rejoindre Inno³

En 2013, elle a co-fondé le collectif HackYourResearch afin de créer un espace de partage et d'échange sur l'évolution des pratiques de la recherche et de la science ouverte.

Compétences (savoir-faire, savoir-être)

- **Méthodologie de recherche mixtes** : design de recherche, conduite d'entretiens et de focus group, observation ethnographique, analyse qualitative par théorisation ancrée, design et analyse de questionnaires, appétences pour les méthodes numériques
- **Recherche en STS (*Science and Technologies Studies*)** sur la science ouverte, transformations numériques et goût pour la transdisciplinarité
- **Gestion de projet** : mise en place des méthodologies et outils appropriés pour accompagner les démarches collaboratives, animer des réunions, faciliter les interactions avec les parties prenantes, produire et diffuser de la documentation.
- **Enseignement** : réalisation de contenu de formations, approches « classes inversées »

Contact

✉ cgruson-daniel@inno3.fr

🐦: [@celyagd](https://twitter.com/celyagd)

Projets

AJSO, LabSO, DéclinerSO,
APIToS, Open Source ESR,
EOLE, Hermine

Habitudes & Outils numériques

Quelques outils exclusivement open source !

- **HedgeDoc** pour la documentation
- **Zotero** pour la gestion bibliographique
- **LibreOffice** pour la rédaction
- **Datawrapper** pour les visualisations
- **FreePlane** pour les cartes heuristiques
- **Jupyter Notebook et Gitlab** pour les scripts

Discussion (forces, challenges, envies)

- **Force** : pensées en arborescence, capacité d'organisation, réflexion « meta »
- **Challenge** : faire des ponts entre recherche au sein d'Inno³ et recherche académique tout en gardant une liberté d'actions et de réflexions.
- **Envies** : développer une recherche-action ouverte s'ancrant dans des principes éthiques et réflexifs forts associées aux théories des « communs » et du « care ».



Vincent Bachelet

Consultant et doctorant en droit privé

Droit de la propriété intellectuelle, droit du numérique, droit des sociétés, droit de l'économie sociale et solidaire. Approche juridique de la structuration de projets d'innovation ouverte et de communs numériques.

Background

Diplômé du Master 2 Propriété Intellectuelle et droit des affaires numériques de l'UVSQ-Paris-Saclay. Attaché de recherche au sein du Laboratoire DANTE de l'UVSQ-Paris-Saclay (2018) Doctorant sous convention CIFRE depuis 2020 au sein du DANTE.

Responsable juridique au sein de l'association de préfiguration CoopCycle depuis 2017, qui coordonne la production de services sous la forme de communs (numériques ou non) au profit de coopératives de coursiers à vélo.

Compétences (savoir-faire, savoir-être)

- **Nouveaux usages et collaborations** qui se développent autour de la création et de l'innovation
- **Recherche en sciences juridiques** avec une spécialisation en matière de modèles ouverts et de communs numériques.
- **Mise en place de stratégies de valorisation** de l'innovation ouverte et des communs numériques, et déploiement d'outils juridiques adaptés
- **Gestion de projet** : mise en place des méthodologies et outils appropriés pour gérer une équipe, animer des réunions, faciliter les interactions avec les parties prenantes
- Enseignement

Recherche-action ouverte — Posture scientifique — inno3

Contact

✉ vbachelet@inno3.fr

🐦 [@VBchlt](https://twitter.com/VBchlt)

Projets

Laboratoire Société Numérique, Tutoriel
Communs Numériques, Clausier
marché public et communs numériques,
Maintainers' Contract.

Habitudes & Outils numériques

- **HedgeDoc / Wiki** pour la documentation
- **LibreOffice** pour la rédaction
- **FreePlane** pour les cartes heuristiques
- **Kanboard** pour la gestion de projet
- **Zotero** pour la gestion bibliographique
- **Datawrapper** pour les visualisations

Discussion (forces, challenges, envies)

- **Forces** : approche pluridisciplinaire (droit, économie, sociologie, philosophie)
- **Challenge** : produire une recherche universitaire utile et utilisable par les acteurs de terrains
- **Envies** : participer à une recherche critique de l'innovation ouverte et proposer des évolutions du modèle



Romain ROUYER

Designer (UX-IHM), enseignant et Creative Technologist

Bonne dissémination des informations et des connaissances et conception d'interfaces numériques à l'aide des méthodologies et pratiques du Design

Contact

✉ rrouyer@inno3.fr

🐦: [@rouffi](https://twitter.com/@rouffi)

Projets

AJSO, LabSO, DéclinerSO,
Hermine, Open Source ESR, IGN
Géoplateforme

Background

Designer issu d'un parcours en science de la cognition appliqué à l'ingénierie des interfaces, précédé d'un cursus informatique et nourri par 8 années d'expérience entre bureaux d'études, le monde associatif et la recherche-action.

Une sensibilité sur les sujets de design de l'attention (captologie), les pratiques vertueuses s'appuyant sur les communs, la culture Maker et les technologies émergentes (immersives, neurotechnologies).

Compétences (savoir-faire, savoir-être)

- **Gestion de projet** : mise en place des méthodologies et outils appropriés pour gérer une équipe, animer des réunions, faciliter les interactions avec les parties prenantes, produire et diffuser de la documentation.
- **Méthodes de Design** : expérimentation d'un panel méthodologique sur des facettes du Design [Stratégique, UX, Fiction, Éthique, Thinking, de l'Attention, Inclusif, Systémique], avec un regard scientifique et technique.
- **Architecte UX** : une expertise dans l'architecture d'information, le prototypage rapide (outils Sketch, Axure, Figma) et la recherche centrée utilisateur (évaluations heuristiques).

Habitudes & Outils numériques

Principalement 3 outils

- **HedgeDoc / Wiki** pour la documentation
- **LibreOffice** pour création de livrable
- **Penpot** pour la démarche UX

Avec Thunderbird, RocketChat et NextCloud pour la synchronisation, ainsi que Roam Research (curation) et Feedly (veille).

Discussion (forces, challenges, envies)

- **Force** : réflexions « méta » et pluridisciplinaire
- **Challenge** : produire des livrables et adapter ses méthodologies avec des outils 100 % open source
- **Envies** : pousser l'approche Design Système et former les équipes sur les processus et méthodes de Design

Publications (1/2)

- Briatte, François, et Célya Gruson-Daniel. 2017. « **L'ouverture Des Données de Santé: Une Entrée Par Les Acteurs** ». In . <https://halshs.archives-ouvertes.fr/halshs-01531792>.
- Canevet, Sébastien, et Benjamin Jean. 2009. « **L'évolution du droit d'auteur à l'ère du numérique** », juin. <https://halshs.archives-ouvertes.fr/halshs-02116639>.
- Filippi, Primavera de, et Benjamin Jean. 2012. « **De la culture papier à la culture numérique: l'évolution du droit face aux médias** ». Implications philosophiques, mai, 18.
- Gruson-Daniel, Célya. 2017. « **Open et régime de savoirs en recomposition: le cas de la consultation République Numérique** ». Revue française des sciences de l'information et de la communication, n° 11 (août). <https://doi.org/10.4000/rfsic.3214>.
- ———. 2018. « **Numérique et régime français des savoirs en action: l'open en sciences. Le cas de la consultation République numérique (2015)** ». PhD thesis, Paris: Université Paris Descartes - Paris V.
- ———. 2020. « **Cahier de laboratoire & transition numérique: quelles implications?** » <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-03037450>.
- ———. s. d. « **Les outils numériques d'enquête** ». In Guide décolonisé et pluriversel de formation à la recherche en sciences sociales et humaines. Éditions science et bien commun. Consulté le 15 mai 2020. <https://scienceetbiencommun.pressbooks.pub/projetthese/chapter/les-outils-numeriques-denquete/>.
- Gruson-Daniel, Célya, Olivier Aïm, Karl-William Sherlaw, et Anneliese Depoux. 2019. « **Des MOOC aux OC (online courses): les rhétoriques de l'ouverture.** ». In Questions de communication: Sources ouvertes numériques. Usages éducatifs, enjeux communicationnels Vol. 39. série actes. Éditions universitaires de Lorraine. <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-02159698>.
- Gruson-Daniel, Célya, et Maya Anderson-González. 2021. « **Étude exploratoire sur la «recherche sur la recherche»: acteurs et approches** ». Rapport scientifique. Comité pour la science ouverte. <https://doi.org/10.52949/24>.
- Gruson-Daniel, Célya, et Benjamin Jean. 2021. « **Étude relative à l'ouverture des codes sources au sein de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche (ESR): Considérations en termes d'usage et de valeur.** » Rapport scientifique. INNO3; Etalab; Comité pour la Science Ouverte. <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-03125456>.
- Gruson-Daniel, Célya, Victoria Laurent, et Marc M. Barbier. 2019. « **Atelier: méthodologies d'analyse des dynamiques consultatives/participatives en ligne** ». In . <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-02889897>.
- Gruson-Daniel, Célya, et Constance de Quatrebarbes. 2017. « **Les préparatifs d'un hackathon recherche: au coeur de la fabrique des données** ». Sociologie et Sociétés 49 (2): 201. <https://doi.org/10.7202/1054279ar>.

Publications (2/2)

- Gruson-Daniel, Célya, Lucie Szejnhorn, et Isabelle Gras. 2019. « **Acteurs du monde juridique, n'est-il pas temps de vous tourner pleinement vers l'open science ?** » Le monde du droit, novembre. <https://hal-amu.archives-ouvertes.fr/hal-02896570>.
- Jean, Benjamin. 2011a. « **Propriété intellectuelle et Open Innovation: les frères ennemis ?** » Revue Lamy droit de l'immatériel, n° Supplément n. 77 « Les pratiques contemporaines de propriété intellectuelle » (décembre): 32-41.
- ———. 2011b. **Option libre. Du bon usage des licences libres.** Framasoft. <http://forge.framabook.org/optionlibre/>.
- ———. 2013. « **L'évolution des licences libres et open source** ». In Histoires et cultures du libre: des logiciels partagés aux licences échangées, 13:277-340. Framabook. Framasoft. <https://halshs.archives-ouvertes.fr/halshs-02077882>.
- ———. 2014. « **OGP 101 An Introduction to the Open Government Partnership** ». La Haie, septembre 3.
- ———. 2017. « **Open Law*, le Droit ouvert -- Genèse du développement d'un mouvement appliquant les méthodes d'innovation ouverte au monde du droit** ». La Semaine juridique - édition générale, février, 82.
- ———. 2019b. « **Open Source et brevetabilité des inventions mises en œuvre par ordinateur. Quelle coexistence? Quelle compatibilité ?** » In Les inventions mises en œuvre par ordinateur: enjeux, pratiques et perspectives, édité par Mathieu Dhenne et Christophe Geiger, Center for International Intellectual Property Studies (CEIPI). Vol. CEIPI Collection. Lexis Nexis. <https://halshs.archives-ouvertes.fr/halshs-02151553>.
- Jean, Benjamin, et Primavera de Filippi. 2016. « **Les Smart Contracts, les nouveaux contrats augmentés ?** » Conseils et Entreprises, décembre. <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-01676878>.
- Jean, Benjamin, et Laure Kassem. 2017. « **L'ouverture des données publiques: nouvelles obligations et nouveaux acteurs** ». Rapport scientifique. INNO3. <https://halshs.archives-ouvertes.fr/halshs-02279536>.
- Jean, Benjamin, et Camille Moulin. s. d. « **Trademark as an alternative to copyleft for fairer value sharing: a maintainers' contract** ». Présenté à CopyleftConf 2020.
- Jean, Benjamin, et Gilles Vercken. 2012. « **Comment encadrer l'utilisation de logiciels« libres » dans les contrats ayant pour objet des logiciels « propriétaires » ?** » Propriétés intellectuelles, n° 12 (janvier): 106-10.
- Moulin, Camille, et Célya Gruson-Daniel. 2020. « **Metrics and valuation of Open Source projects: A crossover between Open Source and Open Science** ». Présenté à CHAOSScon2020, Bruxelles, janvier 31.